



Fête des jeux vidéo Spirit-lan 7

REGLEMENT SREET FIGHTER IV

- Poule en 1 match gagnant
- Après la phase des poules, sont qualifiés les 2 premiers ou 4 premiers joueurs de chaque poule (dépend du nombre de participations), les formats classiques de nombre d'inscriptions sont de 32, 64 ou 128 joueurs maximums.
- Toutes les phases finales (arbre final du tournoi), c'est à dire après les poules, sont en 2 matchs gagnants sauf la finale en 3 matchs gagnants.
- Nombre de rounds : 2
- Temps d'un round : 99
- Raccourcis autorisés
- La pause en plein match entraîne la perte du round sauf si les joueurs se mettent d'accord.
- Choix du côté 1P ou 2P décidé à pile ou face si les joueurs n'arrivent pas à se mettre d'accord.